

文藻外語大學 計畫表

計畫名稱：(114高教)(1-5) 2025 STEAM教育-Minecraft實體化		
計畫負責單位： ☒ 主辦單位 <u>通識教育中心</u> ☐ 合辦／協辦單位 _____		
經費來源： <u>114教-高教深耕計畫(經常門)</u> <u>1-2整合科技運用能力</u>	統籌單位： <u>無統籌單位</u>	高教深耕項目列表：
計畫目標：A與B各至少勾選一項		
A主要目標		
☐ 提升專業核心能力	☐ 提升基本核心能力	☒ 提升教學/學生學習成效
☐ 提升教師實務能力	☐ 精進教學品質管控	☐ 提升教學研究設施環境
☐ 提升教師研究能力	☐ 提升行政效率與效能	☐ 推動社會服務
☐ 強化學生輔導	☒ 建構核心價值/特色	
B次要目標		
☐ 提升專業知能	☒ 提升一般知能(軟能力)	☐ 培養三創能力
☐ 營造友善/特色校園	☐ 強化品德與公民教育	☐ 提昇工作品質與績效
☐ 提升環境適應能力	☐ 推動服務學習	☐ 推動勞作教育
☒ 宣導時事教育政策	☐ 促進身心靈健康/成長	☐ 促進環境保護與安全
☐ 促進國際化	☐ 提升體育教育	☐ 輔導學生職涯/就業
☐ 培養人文素養		
活動類別：其他		
活動方式：其他		
計畫地點： ☒ 校內 <u>教室、成果發表場地</u> ☐ 校外 _____		
計畫時間： 114 年 03 月 24 日 08 時 00 分 至 114 年 12 月 05 日 17 時 00 分		
預計參加對象及人數： ☒ 校內教師 ☐ 校外教師 ☐ 校內職員 ☐ 校外職員 ☒ 校內學生 ☐ 校外學生 ☐ 社會人士 共計約 <u>150</u> 人		
計畫性質： ☒ 教學/課程 ☐ 證照/競賽 ☐ 學生生涯 ☐ 交流/參訪 ☐ 教師成長 ☐ 其他		
_____ 0 名講者 _____ 0 名工作人員； (簡略文字敘述)： 活動將結合五專部二年級之數學課，預計進行為期3週之課程。學生藉由摺紙，形成Minecraft建造之元件，透過分工合作，建構心中理想的校園學習環境。活動最後進行成果發表會，給予學生成品展示，分享設計理想，最終將選出數件優秀作品，給予獎勵。		
計畫內容： 本次執行計畫分113-2、114-1兩學期。執行說明及獎勵辦法請詳附件。		
預期成效： (1)質化成效： 提升學生自主學習、問題解決、審視其綜合運用之能力 (2)量化成效： 1. STEAM教育融入課程1學期1門。		

2. 採用創新教學模式教師2-3人及修讀課程學生約150人次。
3. 每學期成果發表1次。
4. 紀錄影像1份。

經費預算明細：

(一)預估收入項目：

【若經費來源不同，請務必註明如下】

經費來源	金額
□校內經費	0
■專案	
114教-高教深耕計畫(經常門)	120,000
參加人員繳費	0
單位自籌	0
其他補助	0
合計	120,000

(二)預估支出項目：

預算科目	說明	單價	數量/單位	金額
印刷費	影印、海報製作、帆布背板、及各類文宣製作等。	5,000.00	2/式	10,000
材料費	色紙、海報紙、PP瓦楞板、雙面膠等。	17,500.00	2/式	35,000
活動禮品(券)	分1132、1141兩學期執行，每次獎勵5000元	500.00	20/式	10,000
講座鐘點費(內聘)	校內教師鐘點費	1,000.00	6/式	6,000
補充保費	鐘點費二代保費	21.00	18/式	378
工讀費	190元*30小時*3人*1個月*2學期	190.00	120/式	22,800
勞保勞退	(勞保963+勞退270+二代120)*3人*1月	1,353.00	4/式	5,412
膳費	活動討論會議餐費	120.00	30/式	3,600
雜支	文具用品、資訊耗材等	14,810.00	1/式	14,810
講座鐘點費(外聘)	比賽外聘評審鐘點	2,000.00	6/式	12,000
合計				120,000

說明：

1. 卓越計畫同分項計畫內小項間流用不用填流用表，但請於「計畫內容」，視需要註明原計畫及修正計畫之科目、計畫名稱、金額。
2. 各預算支出項目經核准後，各支出項目可流用幅度，若專案另有規定則依其規定，若無相關規定則依以下原則辦理：可於各支出項目百分之二十內流用。若改變支出項目或超出流用比例且金額達一萬元以上者，須於支出前先行填列「經費變更流用申請表」，並附原計畫表申請。

備 1. 本表請於辦理計畫前簽核完畢。

註： 2. 若申請預支款請一併附上已簽核完畢之計畫表。